

УТВЕРЖДЕНО
приказом ГБПОУ ЛО «ККТ и С» от 27.02.2025 № 19-о

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении LAN чемпионата по киберспорту
в игровой дисциплине «Dota 2»
Возраст участников 12-17 лет.

Кингисепп
2025

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регламентирует цели, задачи и порядок проведения LAN чемпионата по киберспорту в игровой дисциплине «Dota 2» для ребят от 12 до 17 лет включительно (далее - Чемпионат).

1.2. Организатором данного Чемпионата является Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Ленинградской области «Кингисеппский колледж технологии и сервиса» (Далее – КГБ ПОУ «ККТ и С»), структурное подразделение Детский технопарк «Кванториум» г. Кингисепп (Далее – ДТ «Кванториум» г. Кингисепп).

1.3. Настоящее Положение устанавливает порядок проведения Чемпионата, требования к участникам, критерии отбора победителей и действует до завершения соревновательных мероприятий.

1.4. Для участия в Чемпионате обязательны:

- регистрация детей в разделе «Мероприятия» сетевого ресурса «Навигатор дополнительного образования Ленинградской области», для участников, проживающих на территории Ленинградской области <https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/3432/?date=2025-03-26>
- заполнение регистрационной формы по ссылке:
- <https://forms.yandex.ru/cloud/66bb3b9ac417f349e8714bee/>

К каждой регистрационной форме необходимо прикрепить согласие на обработку персональных данных от законных представителей всех участников (Приложение № 1).

2. Цели и задачи Чемпионата

2.1. Чемпионат проводится с целью выявления юных талантов, развития ИТ образования, популяризации киберспорта и создания условий для общения единомышленников.

2.2. Задачи Конкурса:

- привлечение к занятиям компьютерным спортом молодёжи и подростков для организации активного отдыха, и досуга.;
- повышение зрелищности компьютерного спорта как средства для привлечения людей к активному образу жизни;
- повышение спортивного мастерства увлекающихся компьютерным спортом участников.;
- развитие у детей стратегического мышления.

3.Термины и определения

3.1. Dota 2 – командная игра, в которой принимают участие 4 команды, по 5 Игроков в каждой.

3.2. Игрок – лицо, непосредственно принимающее участие в играх. Игроки могут играть только за одну команду в течение всего Чемпионата, даже если их команда проиграла, была удалена или дисквалифицирована ранее с Чемпионата. Игрок должен вести себя в дружественной и разумной манере, не использовать вульгарный язык и не вести себя агрессивно.

3.3. Команда – коллектив из 5 игроков основного состава. Каждая команда имеет свои название.

3.4. Капитан – официальный представитель команды, является одним из Игроков. Капитан выбирается командой до начала турнира и не меняется (исключение составляют форс-мажорные обстоятельства).

3.5. Судья – лицо, контролирующее ход Чемпионата, имеющее все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры. Судья контролирует ход игры и обеспечивает соблюдение Правил. Судья по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает игру при любом нарушении Правил. Судья принимает меры по отношению к Игрокам, виновным в нарушениях, путём вынесения предупреждения или удаления. Судья принимает меры в отношении участников команд, ведущих себя некорректно, и может, по своему усмотрению, удалить с места проведения Чемпионата. Судья возобновляет игру после её остановки. Решения Судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

4. Руководство проведением

4.1 Для организации и проведения Чемпионата формируется:

- организационная комиссия (далее – Комиссия), с целью решения организационных вопросов, установленных данным положением к Чемпионату;

4.2. Комиссия Чемпионата:

- проводит работу по оповещению потенциальных участников об условиях Чемпионата, порядке и сроках его проведения;
- осуществляет организацию Чемпионата и контроль за его проведением, в том числе обработку и защиту персональных данных его участников;
- предоставляет равные условия для всех участников Чемпионата;

- производит награждение команды -победителя Чемпионата;
- формирует отчёт о проведении Чемпионата;
- освещает результаты Чемпионата на сайте ДТ «Кванториум», а также в социальных сетях и СМИ.

4.3. Заявки, поданные после окончания срока приема, указанного в п. 5.2., не рассматриваются к участию в Чемпионате.

4.4. Апелляция на результаты Чемпионата ни в одной категории не предусмотрена.

5. Место и сроки проведения Чемпионата

5.1. Чемпионат проводится в очной форме.

5.2. Организационная комиссия принимает заявки на участие в Чемпионате в срок с 01.03.2025 года по 24.03.2025 года. Для этого участникам необходимо пройти регистрацию, заполнив следующую форму по ссылке:

- <https://forms.yandex.ru/cloud/66bb3b9ac417f349e8714bee/>

5.3. В регистрационную форму (анкету) необходимо внести информацию, которая включает персональные данные каждого участника команды. Регистрационная форма заполняется на русском языке. Все участники несут ответственность за полноту и достоверность данных, указанных в регистрационной форме команды. Претензии, связанные с неполным, неверным заполнением регистрационной формы или возникшими при дистанционной регистрации техническими проблемами, после окончания регистрации не принимаются и не рассматриваются. К регистрационной форме необходимо прикрепить согласие на обработку персональных данных от законных представителей всех участников (Приложение № 1).

5.4. Совершая действия при регистрации, участник Чемпионата подтверждает, что он ознакомился с Положением, включая Порядок проведения Чемпионата.

5.5. Чемпионат проводится 26.03.2025 г. с 14:00 до окончания игры.

5.6. Место проведения: Ленинградская обл., г. Кингисепп, пр. Карла Маркса, д. 63, ДТ «Кванториум».

5.7. Подведение итогов Чемпионата состоится 26.03.2025 года.

5.8. Результаты Чемпионата публикуются 27.03.2025 г. на официальном сайте детского технопарка «Кванториум» г. Кингисепп: в группе https://vk.com/kvantorium_king

6. Условия участия в Чемпионате

- 6.1. В Чемпионате имеют право принимать участие дети в возрасте от 12 до 17 лет включительно.
- 6.2. Возраст участника определяется по количеству полных лет на момент проведения Чемпионата.
- 6.3. Основанием для участия в Чемпионате является заявка, поданная в сроки, установленные в п. 5.2.
- 6.4. Формат Чемпионата предполагает командное участие. Количество участников в команде - пять человек. От одной команды принимается одна заполненная заявка установленного образца. Количество команд-участников не более четырех.
- 6.5. Победителем Чемпионата объявляется команда, одержавшая не менее двух побед в финальном матче.

7.Порядок проведения Чемпионата

- 7.1. Игроки обязаны явиться на площадку проведения чемпионата в назначенное время. Опоздание игроков на 10 минут и более приравнивается к поражению.
- 7.2. Победителем матча становится команда, первая разрушившая вражеский «Трон».
- 7.3. Победителем этапа становится команда, которая первая выиграет необходимое количество игр для победы.
- 7.4. . Техническое поражение засчитывается:
- команде, не явившейся на игру;
 - команде, пришедшей на игру не в полном составе (менее 5 человек);
 - команде, опоздавшей на игру более чем на 10 минут;
 - команде, использовавшей читы или софт.
- 7.5. Во время игры Судья имеет право производить любые действия, направленные на выявление нарушений. За пререкания с Судьей на Игрока могут быть наложены штрафные санкции (вплоть до дисквалификации с Чемпионата). При выявлении нарушения Правил участник отстраняется от игры до конца турнира и команде засчитывается поражение.
- 7.6. Никнеймы игроков и названия команд должны быть написаны на кириллице или латинице, допустимо использование цифр или определенных символов (., ‘ _ - !).
- 7.7. Никнейм игрока и название команды не должны:

- Быть длиннее 15 символов (считая пробелы);
- Быть нечитабельным (например «sdfsl.kgsdg kh.wet» или «ЪЪЪЪЪЪЪЪЪЪ»);
- Совпадать с никнеймами или названиями команды других участников Чемпионата;
- Содержать оскорбительную или нецензурную лексику.

8. Форс-мажорные обстоятельства

8.1 Дисконнекты

8.1.1. «Дисконнектом» считается любой разрыв сетевого соединения во время игры по причине неполадок в системе, сети, компьютера, проблем с питанием и т. п.

8.1.2. В случае, если один или несколько из Игроков не могут продолжать игру по причине ненамеренного «дисконнекта», игра ставится на паузу до подключения игрока(ов). В случае преднамеренного «дисконнекта» может последовать присуждение поражения команде Игрока-нарушителя.

9. Права и обязанности спортсменов

9.1. Спортсмены имеют право:

- подключать личные периферийные устройства (мышка, наушники, клавиатура);
- использовать настройки клиента, доступные через интерфейс игры;
- использовать консольные команды;
- изменять раскладку клавиатуры (мышь);
- переговариваться во время Чемпионата со своей командой;
- обращаться за технической консультацией к Судье Чемпионата.

9.2. Капитаны имеют право:

- обращаться за помощью к судье Чемпионата;
- обмениваться в течение матча публичными сообщениями;
- ставить паузу в игре в случае возникновения форс-мажорных обстоятельств.

9.3. Спортсмены обязаны:

- соблюдать положения настоящих Правил;
- соблюдать спортивный дух соревнований и корректное поведение по отношению к участникам и Судье Чемпионата;

- подключиться к лобби в отведенное для игры время по первому требованию судьи.
- 9.4. Капитаны обязаны:
- следить за расписанием Чемпионата и доводить его до сведения членов своей команды;
 - ознакомить команду с настоящими Правилами;
 - самостоятельно отслеживать изменения в Правилах.

10. Судейство

10.1. Судья имеет общие права:

- действовать в соответствии с п. 3.5. настоящего Положения;

10.2. Судья имеет обязанности:

- соблюдать корректное поведение по отношению к участникам;
- следить за соблюдением положений настоящих Правил и своевременно пресекать их нарушение;
- своевременно и добросовестно исполнять возложенные в соответствии со своей должностью обязанности;
- настроить сервер для игры не позднее, чем за 10 минут до начала встречи;
- составить график турнира и проследить за его исполнением;
- при необходимости рассматривать и разрешать спорные и форс-мажорные ситуации.

11. Нарушения

11.1. Стандартные нарушения:

- обмен информацией с командой противника;
- безосновательное использование игровой паузы;
- некорректное общение и поведение с членами своей команды;
- безосновательный отказ от присоединения (или чрезмерное затягивание времени – более 5 минут) к лобби;

11.2. Грубые нарушения:

- умышленное использование любых ошибок, багов игры;
- умышленное выведение из строя ПО, умышленный разрыв соединения;

- использование любых программ, имеющих целью внести несанкционированные изменения в игру для получения преимущества над соперником;
- оскорбление членов команд соперников, судьи и организаторов.

12. Подведение итогов и награждение победителей Чемпионата

12.1. Победители Чемпионата определяются в соответствии с настоящими критериями и награждаются дипломами детского технопарка «Кванториум» за 1 место и ценными подарками от ДТ «Кванториум».

12.2. Все участники Чемпионата получают сертификаты участника.

13. Финансирование Чемпионата

13.1. Организаторы берут на себя все расходы, связанные с подготовкой и проведением Чемпионата.

13.2. Организационный взнос для участников Чемпионата отсутствует. Участие в Чемпионате бесплатное.

14. Контактная информация

14.1. Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Ленинградской области «Кингисеппский колледж технологии и сервиса», структурное подразделение Детский технопарк «Кванториум» г. Кингисепп

14.2. Фактический адрес: Ленинградская обл., г. Кингисепп, пр. Карла Маркса, д. 63

14.3. Тел.: 8-(81375)-7-60-47

14.4. Любые вопросы, касающиеся проведения Чемпионата могут направляться Участниками Чемпионата на электронный адрес: kingisepp@kvt47.ru В теме письма необходимо указать «Чемпионат по киберспорту Dota 2».

15. Соблюдение авторских прав

15.1. Организатор оставляет за собой право использовать фото и видеоматериалы освещения Чемпионата для фотоальбомов, видеофильмов и публикаций о нем.

16. Трансляция

16.1 Во время проведения Чемпионата будет организована прямая трансляция соревнований. Просмотр трансляции будет доступен для всех желающих, пришедших в детский технопарк "Кванториум".

17. Прочее

17.1. Факт подачи заявки участниками является подтверждением полного и безусловного принятия настоящего Положения.

17.2. Права и обязанности в области защиты персональных данных в соответствии с положениями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных» регулируются на основании согласия на обработку персональных данных, присланных в адрес Оргкомитета Чемпионата (Приложение 1).

17.3. Материально-техническое оснащение проведения Чемпионата обеспечивает организатор.

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных законного представителя участника
LAN чемпионата по киберспорту в игровой дисциплине
«Dota 2»

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество родителя/опекуна полностью)

Паспортные данные (серия, номер, дата выдачи, кем выдан): _____

фамилия, имя, отчество ребенка /подопечного полностью)
 Дата рождения (число, месяц, год): _____

СНИЛС: _____

Домашний адрес (с индексом): _____

Мобильный телефон: _____

Электронный адрес: _____

Класс обучения (при наличии): _____

Место учебы в настоящее время (в соответствии с уставом общеобразовательного учреждения): _____

и _____

в соответствии с требованиями статьи 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» (ред. от 21.07.2014) **настоящим даю свое согласие** на предоставление и обработку персональных данных моего ребенка ДТ «Кванториум» в лице оргкомитета утвержденного приказом от 27.02.2025 № 19-о (далее – оргкомитет), в соответствии с положением Чемпионата.

у 1. Фамилии, имени, отчества, места учебы, фотографий, видеоизображений, результатов участия в Чемпионате с целью формирования регламентированной отчетности, размещения результатов в сети интернет.

а 2. Также я разрешаю ДТ «Кванториум» безвозмездно использовать фото, видео и информационные видеоматериалы во внутренних и внешних коммуникациях, связанных с проведением Чемпионата. Фотографии и видеоматериалы могут быть скопированы, представлены и сделаны достоянием общественности или адаптированы для использования любыми СМИ и любым способом, в частности в буклетах, видео, в Интернете и т. д. при условии, что произведенные фотографии и видео не нанесут вред достоинству и репутации моего ребенка.

3. С порядком проведения Чемпионата в соответствии с Положением ознакомлен.

р Согласие действует с даты подписания до письменного отзыва согласия. Подтверждаю, что ознакомлен (а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

Дата: «_____» _____ 202__ г. _____ / _____
 _____ (подпись) _____ (расшифровка)

а
в
и
т
е
л
е
м