

УТВЕРЖДЕНО
приказом ГБПОУ ЛО «ККТ и С»
от 12.11.2024 № 78-о

**ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении
Регионального чемпионата по Minecraft
«LOGOCRAFT»**

Возраст участников 9-17 лет.

Кингисепп
2024

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее – Положение) регламентирует цели, задачи и порядок проведения Регионального чемпионата для детей от 9 до 17 лет включительно «Minecraft» (далее - Чемпионат), приуроченного к профессиональному празднику - Дню программиста, который отмечается 10 декабря и посвящен Дню рождения первого программиста Алы Августа Байрон Кинг, графини Лавлейс, которая родилась в этот день в 1815 году.

1.2. Организатором данного Чемпионата является Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Ленинградской области «Кингисеппский колледж технологии и сервиса» (Далее – КГБ ПОУ «ККТ и С»), структурное подразделение Детский технопарк «Кванториум» г. Кингисепп (Далее – ДТ «Кванториум» г. Кингисепп).

1.3. Положение устанавливает порядок проведения Чемпионата, требования к участникам, критерии отбора победителей и действует до завершения соревновательных мероприятий.

1.4. Для участия в Чемпионате обязательны:

- регистрация детей в разделе «Мероприятия» сетевого ресурса «Навигатор дополнительного образования Ленинградской области», (для участников, проживающих на территории Ленинградской области <https://xn--47-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/2748/?date=2024-11-15>)
- заполнение регистрационной формы по ссылке: <https://forms.yandex.ru/cloud/66bb3b9ac417f349e8714bee/>

К каждой регистрационной форме необходимо прикрепить согласие на обработку персональных данных от законных представителей всех участников (Приложение № 1).

2. Цели и задачи Чемпионата

2.1. Чемпионат проводится с целью выявления юных талантов, развития IT образования, формирования навыков в решении логических и физических задач.

2.2. Задачи Чемпионата:

- развивать творческие навыки: соревнование направлено на стимулирование креативного мышления у детей и подростков. Участники выполняют определенные задачи в виртуальном мире.

- укреплять навыки логического мышления: в ходе чемпионата участники могут изучить основы редстоуна (в Minecraft), а также логику работы различных механизмов и скриптов.
- развивать пространственное мышление: в Minecraft учащиеся строят объекты в трёхмерном пространстве, что помогает улучшать навыки проектирования, планирования и 3D моделирования.
- повышать интерес к информационным технологиям: чемпионат стимулирует интерес к IT, а также мотивирует учащихся углубляться в программирование, разработку игр и 3D-моделирование.

3. Руководство проведением

3.1. Для организации и проведения Чемпионата формируется:

- организационная комиссия (далее – Комиссия), с целью решения организационных вопросов, установленных данным положением к Чемпионату;

3.2. Комиссия Чемпионата:

- проводит работу по оповещению педагогов и обучающихся образовательных организаций об условиях Чемпионата, порядке и сроках его проведения;
- осуществляет организацию Чемпионата и контроль за его проведением, в том числе обработку и защиту персональных данных его участников;
- предоставляет равные условия для всех участников Чемпионата;
- производит награждение победителей и призеров Чемпионата согласно возрастным категориям;
- формирует отчёт о проведении Чемпионата;
- освещает результаты Чемпионата на сайте ДТ «Кванториум», а также в социальных сетях и СМИ.

3.3. Заявки, поданные после окончания срока приема, указанного в п. 4.2., не рассматриваются к участию в Чемпионате.

3.4. Апелляция на результаты Чемпионата ни в одной категории не предусмотрена.

4. Место и сроки проведения Чемпионата

4.1. Чемпионат проводится в дистанционной форме.

4.1.1. Чемпионат предполагает выполнение заданий, связанных с решением логических задач, а также виртуальных физических опытов.

4.2. Организационная комиссия принимает заявки на участие в Чемпионате в срок с 13.11.2024 года по 01.12.2024 года. Для этого участникам необходимо пройти регистрацию, заполнив следующую форму по ссылке:

➤ <https://forms.yandex.ru/cloud/66bb41023e9d080a2bf1a509/>

4.3. В регистрационную форму (анкету) необходимо внести информацию, которая включает персональные данные каждого участника. Регистрационная форма заполняется на русском языке. Все участники команды несут ответственность за полноту и достоверность данных, указанных в регистрационной форме команды. Претензии, связанные с неполным, неверным заполнением регистрационной формы или возникшими при дистанционной регистрации техническими проблемами, после окончания регистрации не принимаются и не рассматриваются. К регистрационной форме необходимо прикрепить согласие на обработку персональных данных от законных представителей всех участников (Приложение № 1).

4.4. Совершая действия при регистрации, участник Чемпионата подтверждает, что он ознакомился с Положением, включая Порядок проведения Чемпионата.

4.5. Чемпионат проводится 06.12.2024 г.

4.6. Подведение итогов Чемпионата состоится 06.12.2024 г.

4.7. Результаты Чемпионата будут опубликованы до 09.12.2024 года на официальном сайте детского технопарка «Кванториум» г. Кингисепп: в группе https://vk.com/kvantorium_king

5. Условия участия в Чемпионате

5.1 Чемпионат проводится для возрастных категорий учащихся 9-11, 12-14, 15-17 лет.

5.1.1. Возраст участника определяется по количеству полных лет на момент проведения Чемпионата.

5.2. Основанием для участия в Чемпионате является заявка, поданная в сроки, установленные в п. 4.2.

5.3. Формат Чемпионата предполагает индивидуальное участие. От одного участника принимается одна заполненная заявка установленного образца.

5.4. Конкурсное задание предполагает решение физико-логических задач в виртуальном пространстве, на которые будет отведено ограниченное время (не более 2-х часов), после чего пользователь будет отключен от сервера и произойдет фиксация набранных баллов.

5.5. Для решения задач необходимы базовые навыки и знания в рамках школьной программы.

5.6 Для участников устанавливаются следующие требования:

- 5.6.1 06.12.2024 (в день проведения) участникам Чемпионата будут предложены физико-логические задачи, над решением которых им нужно поработать в течение отведенного времени (но не более 2-х часов).
- 5.6.2 Все этапы Чемпионата пройдут на действующей версии игры «1.21.3». Каждый участник обязан установить доступную ему программу игры заблаговременно до официального времени начала. В случае, если он не произвел установку – подключиться к серверу игры будет невозможно, в связи с чем ему будет назначено техническое поражение (далее - ТП).
- 5.6.3 Запрещено использование сторонних программ/клиентов и модификаций (читов), облегчающих игровой процесс.
- 5.6.4 В случае падения сервера будет выполнена его перезагрузка. Игровая ситуация на карте будет смоделирована в зависимости от этапа прохождения дисциплин Чемпионата (момент последнего сохранения игры), после которого произошла остановка сервера.
- 5.6.5 Во время проведения Чемпионата и после окончания одного из этапов организационная комиссия фиксирует результаты участников в онлайн-таблице (ссылка на результаты будет доступна на момент проведения и после завершения этапа), где они будут опубликованы в общем доступе.
- 5.6.6. Участник Чемпионата может получить дисквалификацию по решению комиссии за следующие действия:
- отказ следовать инструкциям судьи Чемпионата;
 - возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдения правил Чемпионата;
 - оскорбление оппонентов или же любые грубые высказывания в адрес других участников Чемпионата, членов комиссии, комментаторов, ведущих и т.п.
 - любая символика внутриигровых параметров (включая игровые облики) должна быть строго в рамках цензуры и не содержать грубых высказываний;
 - неспортивное поведение (например, пропуск этапов Чемпионата);
 - неявка на Чемпионат;
- 5.6.7 Никнеймы участников должны быть строго в рамках цензуры и не содержать грубых (расистских, межрелигиозных, межнациональных и т.п.) высказываний. В противном случае, против игрока могут быть применены следующие меры: от предупреждения до дисквалификации из Чемпионата.

6. Условия проведения и распределения баллов

6.1 Забег с препятствиями

Забег с препятствиями представляет собой трассу, заранее созданную строительной командой для прохождения игроками в режиме «Выживание», внутри которой они смогут добыть ресурсы.

Главная задача - прохождение дистанции в 2222 блока (метров) внутри границ площадки, пределы которой будет невозможно покинуть.

На площадке проведения для участников будут подготовлены препятствия в виде враждебных существ, прыжковых зон и разрывов среди пространства, которые игроки должны будут самостоятельно заполнить ресурсами, которые они добыли в процессе участия. Т.е. игроки смогут воспользоваться своими знаниями игры и проявить смекалку, чтобы прийти к финишу первыми.

После прохождения дистанции в 320 блоков (метров) между игроками будет включен режим «Сражений друг с другом» (PvP) для повышения соревновательной составляющей Чемпионата. В случае утраты ресурсов, добытых игроками в процессе прохождения трассы - у остальных игроков будет возможность подобрать их и продолжить свой путь к финишу. Утраченные игроками ресурсы не компенсируются и не восстанавливаются ни сервером, ни представителями организационной комиссии.

Чтобы повысить интерес не только участников, которые находятся впереди всех, но и на последних позициях, точка спаунпоинта/дислокации (появления) игроков будет перемещаться в зависимости от прохождения дистанции забега с препятствиями, чтобы у каждого был шанс на победу, но, тем не менее, с небольшим отставанием.

Окончание дисциплины произойдет на момент пересечения финишной черты первыми 10 участниками, - они получают призовые баллы, которые позволят им выживать на королевской битве с более лучшими вещами.

Распределение баллов среди участников Чемпионата по дисциплине будет произведено по следующей схеме:

1 место - 10 баллов

2 место - 9 баллов

10 место - 1 балл

6.2 Дисциплина «Паркур».

Паркур представляет собой площадку с препятствиями, заранее созданную строительной командой для прохождения игроками, которые должны воспользоваться своими знаниями игры «Minecraft» и пройти дистанцию с наибольшей скоростью.

Главная задача - прохождение дистанции внутри границ площадки, пределы которой будет невозможно покинуть.

Для того, чтобы участники не мешали друг другу, каждому из них будет выдан внутриигровой эффект «Невидимость», «Регенерация» и предмет «Ботинки на скорость души 3», а также отключены коллизии (столкновения друг с другом). Тем не менее, организационная комиссия Чемпионата сможет наблюдать за ними и видеть их при помощи режима «Наблюдение», а также фиксировать результаты.

Окончание дисциплины произойдет на момент истечения 25 минут с начала паркура. В зависимости от того на каком этапе остановился игрок, получает призовые баллы, которые позволят выживать на королевской битве с более лучшими вещами.

Распределение баллов производится по этапам:

Первый пройденный этап - 1 балл

2 этап - 2 балла

3 этап - 4 балла

4 этап - 7 баллов

5 этап - 10 баллов

6.3 Дисциплина «Королевская битва с выживанием»

Игроки появляются на карте с радиусом в 2000 блоков с границами.

Все они будут распределены в определенные зоны (топ 1-5, топ 5-10 и топ 10-30 по баллам) на равном радиусе от центра карты.

Спустя 120 секунд (2 минуты) после начала выживания будет включен режим «Сражений друг с другом» (PvP).

Спустя 600 секунд (10 минут) границы будут сужаться до центра карты, где уже и будет выявлены победители.

6.4. Техническая поддержка Чемпионата осуществляется по электронной почте

7. Подведение итогов и награждение победителей Чемпионата

7.1. Победители и призеры Чемпионата определяются в соответствии с условиями, определенными в п. 6 настоящего Положения и награждаются дипломами детского технопарка «Кванториум» за 1-3 места, отдельно для возрастных категорий 9-11 лет, 12-14, 15-17 лет. За 1 места, отдельно для возрастных категорий 9-11 лет, 12-14, 15-17 лет будут вручены подарки от ДТ «Кванториум».

7.2. Наградные дипломы участникам и призёрам будут направлены по электронной почте, сувениры и дипломы победителям будут направлены по почте.

8. Финансирование Соревнования

8.1. Организаторы берут на себя все расходы, связанные с подготовкой и проведением Чемпионата.

8.2. Организационный взнос для участников Чемпионата отсутствует. Участие в Чемпионате бесплатное.

9. Контактная информация

9.1. Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Ленинградской области «Кингисеппский колледж технологии и сервиса», структурное подразделение Детский технопарк «Кванториум» г. Кингисепп

9.2. Фактический адрес: Ленинградская обл., г. Кингисепп, пр. Карла Маркса, д. 63

9.3. Тел.: 8-(81375)-7-60-47

9.4. Любые вопросы, касающиеся проведения Чемпионата, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Чемпионата на электронный адрес: kingisepp@kvt47.ru В теме письма необходимо указать «Minecraft».

10. Партнёры Чемпионата

10.1 Ивангородский филиал государственного университета аэрокосмического приборостроения;

10.2 МХК «ЕвроХим».

11. Соблюдение авторских прав

11.1. Организатор оставляет за собой право использовать данные о Чемпионате и его участниках для освещения мероприятия, фотоальбомов, видеофильмов и публикаций о нем.

12. Прочее

11.1. Факт подачи заявки участниками является подтверждением полного и безусловного принятия настоящего Положения.

11.2. Права и обязанности в области защиты персональных данных в соответствии с положениями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных» регулируются на основании согласия на обработку персональных данных, присланных в адрес Оргкомитета Конкурса (Приложение 1).

СОГЛАСИЕ

на обработку персональных данных законного представителя участника
регионального чемпионата по Minecraft «LOGOCRAFT»

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество родителя/опекуна полностью)

Паспортные данные (серия, номер, дата выдачи, кем выдан): _____

фамилия, имя, отчество ребенка /подопечного полностью)

Дата рождения (число, месяц, год): _____

СНИЛС: _____

Домашний адрес (с индексом): _____

Мобильный телефон: _____

Электронный адрес: _____

Класс обучения (при наличии): _____

Место учебы в настоящее время (в соответствии с уставом общеобразовательного учреждения): _____

и

в соответствии с требованиями статьи 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» (ред. от 21.07.2014) настоящим даю свое согласие на предоставление и обработку персональных данных моего ребенка ДТ «Кванториум» в лице комиссии утвержденной приказом от 12.11.2024 № 78-о (далее – комиссия), в соответствии с положением Чемпионата.

1. Фамилии, имени, отчества, места учебы, фотографий, видеоизображений, результатов участия в Чемпионате с целью формирования регламентированной отчетности, размещения результатов в сети интернет.

2. Также я разрешаю ДТ «Кванториум» безвозмездно использовать фото, видео и информационные видеоматериалы во внутренних и внешних коммуникациях, связанных с проведением Чемпионата. Фотографии и видеоматериалы могут быть скопированы, представлены и сделаны достоянием общественности или адаптированы для использования любыми СМИ и любым способом, в частности в буклетах, видео, в Интернете и т. д. при условии, что произведенные фотографии и видео не нанесут вред достоинству и репутации моего ребенка.

3. С порядком проведения Чемпионата в соответствии с Положением ознакомлен.

Согласие действует с даты подписания до письменного отзыва согласия.

Подтверждаю, что ознакомлен (а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

Дата: «_____» _____ 202__ г. _____ / _____

(подпись) (расшифровка)

а

в

и

т

е

л

е

м